



MINISTERO dell'ISTRUZIONE, dell'UNIVERSITA' e della RICERCA
ISTITUTO COMPRENSIVO
"MELVIN JONES – ORAZIO COMES"
e-mail: BAIC874009@istruzione.it
sito web: www.icjonescomes.edu.it

via Melvin Jones, 11
70043 - Monopoli (Ba)

Tel. / fax 080/887 68 54
C.F. 93423560726

Monopoli, 09/10/2020

Ai docenti
di Scuola dell'Infanzia
Primaria
Secondaria di 1° grado

Ai sigg. genitori

Sito web

OGGETTO: Settimana del Code Week

Si comunica che dal 10 al 25 ottobre 2020 si terrà l'edizione 2020 della EU Code Week, la settimana europea della programmazione sostenuta dalla Commissione Europea. E' una **campagna di sensibilizzazione e alfabetizzazione**, aperta alla partecipazione attiva di chiunque possa contribuire a diffondere il **pensiero computazionale** attraverso il **coding** in modo divertente e coinvolgente (<http://codeweek.it/codeweek2020/>).

I docenti che sceglieranno di partecipare all'Edizione 2020 potranno organizzare attività che stimolino il pensiero computazionale, sia tradizionali che di tipo multimediale, e registrarle sulla piattaforma CodeWeek (Codeweek.it/codeweek2020) aggiungendo il proprio evento sulla mappa (<http://www.codeweek.it/tipologie-di-attivita/>).

Fra le proposte per l'edizione 2020 ci sono Code Week Dance (<http://www.codeweek.it/code-week-dance/>), CodyTrip online a Urbino (<http://www.codeweek.it/codytrip/>) e la partecipazione ad attività online aperte (<http://www.codeweek.it/webinar-online/>).

L'ottava edizione della Europe CodeWeek, è stata inaugurata **giovedì 8 ottobre, alle ore 17.00**, con un evento online cui sono intervenuti relatori da tutto il mondo. Il team della Code Week ha presentato le nuove attività, risorse e sfide. Il professor Alessandro Bogliolo ha parlato della nuova Caccia al Tesoro Virtuale della Code Week. Si potranno condividere idee e porre domande. Live streaming su YouTube (<https://www.youtube.com/user/CodeWeekEU>) e diretta Facebook su Europe Code Week (<https://facebook.com/events/s/eu-code-week-virtual-kick-off/2623761004602631/?ti=cl>)

I docenti di ogni ordine e grado del nostro Istituto Comprensivo sono invitati a partecipare con attività di coding e programmazione, da realizzare in singole classi o per interclasse, e a **compilare il**

seguente modulo per ciascuna sezione/classe partecipante:
<https://forms.gle/jYNA9T6QLg4mAF7Q7>.

I docenti interessati potranno usufruire di materiali e strumenti scaricabili dal sito ufficiale della CodeWeek (<https://codeweek.eu/toolkits>)

Si chiede, infine, ai partecipanti che lo vorranno, di documentare con fotografie e/o video le attività svolte con gli alunni ed eventuali prodotti finali realizzati dalla classe. Tale documentazione potrà essere inviata all'ins. Daniela Lapenna (danielalapenna74@gmail.com) per una raccolta finale delle attività svolte.

PROCEDURA DI ISCRIZIONE/REGISTRAZIONE EVENTO

- Il docente dovrà registrarsi sulla piattaforma CodeWeek al seguente link:

<https://codeweek.eu/login>

utilizzando l'account personale Google creato dall'Istituto (nome.cognome@isitutoronchi.it).

- Nella pagina "Aggiungi il tuo evento#CodeWeek" il docente dovrà compilare il modulo con le informazioni relative all'evento programmato facendo attenzione a riportare nelle apposite caselle:

- o il codice "code week 4 all": cw20-X29PE; Istituto Comprensivo Statale "Nicola Ronchi" – Cellamare (BA)

- o l'indirizzo dell'Istituto Scolastico come luogo in cui si prevede di svolgere l'evento;

- o il nome del sito web della scuola e relativa mail istituzionale (BAIC804003@istruzione.it);

- o l'indirizzo e-mail personale d'Istituto (nome.cognome@isitutoronchi.it) come "indirizzo e-mail di contatto";

- Completata la procedura di registrazione dell'evento cliccare su "Aggiungi un'attività".

ATTIVITA' E CORSI ON-LINE

Materiali didattici, corsi e attività on-line gratuiti sono fruibili ai seguenti link:

- <https://codeweek.eu/training>
- <http://www.codeweek.it>
- <https://code.or>
- <https://programmmailfuturo.it>

Coding@Home

Molte attività si svolgono a scuola, grazie all'entusiasmo degli insegnanti, a vantaggio degli alunni. Ma attività di coding possono essere efficacemente organizzate in qualsiasi contesto anche in **famiglia**. Per svolgere le attività, non occorre avere già conoscenze specifiche né dispositivi elettronici. Le attività intendono stimolare il pensiero computazionale e coltivare le abilità di allievi, genitori e insegnanti, a casa o a scuola.

Invitiamo le famiglie della nostra comunità scolastica a visitare le risorse gratuite messe a disposizione dalla commissione europea <https://codeweek.eu/resources/CodingAtHome> e a praticare il Coding in famiglia. Il progetto si basa sull'iniziativa "[Coding in famiglia](#)" dell'Università di Urbino e dell'Associazione CodeMOOCnet, in collaborazione con Rai Cultura. Sul sito potrete trovare **una raccolta di brevi video, materiali fai da te, enigmi, giochi e sfide di coding.**

Perché è importante praticare coding

Coding è un termine inglese traducibile in italiano con la parola **programmazione**, ma in realtà non è soltanto questo. Il coding, al di là del significato tradizionale, è lo "strumento" più efficace e divertente per sviluppare il pensiero computazionale. La pratica del coding potenzia il pensiero computazionale e permette di farlo in qualunque ambito disciplinare, non necessariamente in informatica e matematica, in altre parole **il coding è per tutti.**

L'**ottava edizione di EU CodeWeek** è alle porte: **10 - 25 ottobre 2020!**

Il modulo per inserire l'attività nella mappa degli eventi richiede di specificarne la tipologia. Ce ne sono 4 preimpostate e una quinta da usare se nessuna delle precedenti fa al caso vostro. Le 4 tipologie preimpostate servono a specificare se l'attività si svolga in **presenza** o **online**, nel qual caso non sarà obbligatorio specificarne il luogo fisico, e se sia rivolta ad un pubblico predeterminato (come gli alunni di una classe, o i dipendenti di un'azienda), nel qual caso sarà indicata come **privata**, o sia **aperta** a chiunque sia interessato, nel qual caso dovranno essere specificate modalità di prenotazione e di fruizione. **Tutte le attività devono comunque essere gratuite**, indipendentemente dalla categoria.

Combinando i due criteri, si ottengono le seguenti categorie:

- **Attività online aperta** – usate questa categoria se intendete proporre attività online che non hanno un pubblico predeterminato, ma possono essere seguite da chiunque veda l'annuncio e chieda di partecipare. Le attività si intendono aperte anche se prevedono meccanismi di prenotazione e hanno un numero limitato di posti disponibili. La specifica del luogo dell'evento è facoltativa, ma consente di visualizzarlo sulla mappa. In questo caso è essenziale che le **modalità di prenotazione e fruizione online** siano specificate in modo preciso e ne venga fornito il link.
- **Attività online privata** – usate questa categoria se organizzate attività online per un gruppo già determinato di destinatari, ad esempio gli alunni di una scuola, i soci di un'associazione, i dipendenti di un'azienda, ecc. La specifica del luogo dell'evento è facoltativa, ma consente di visualizzarlo sulla mappa.
- **Attività presenziale aperta** – usate questa categoria se organizzate un'attività in un luogo fisico aperto al pubblico, eventualmente previa prenotazione. In questo caso è essenziale che le modalità di prenotazione e fruizione siano specificate in modo preciso e venga fornito l'indirizzo esatto di svolgimento dell'evento.
- **Attività presenziale privata** – usate questa categoria se organizzate attività che si svolgono in un luogo fisico e sono rivolte ad un gruppo predeterminato: alunni di una classe, dipendenti di un'azienda, soci di un club, ...
- **Altro** – usate questa categoria solo nel caso in cui le precedenti non siano appropriate.

Si ringrazia per la fattiva e consueta collaborazione.

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Annalisa LATELA
*Documento firmato digitalmente ai sensi
Del D.Lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate,
il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa*

Istituto Comprensivo Jones–Comes Monopoli

CodeWeek.

dal 10 al 25 ottobre
coding in classe
Europe Code Week 2020





Commissione
europea

Dare vita
alle idee

10-25 ottobre 2020

CodeWeek. 

Una celebrazione del pensiero computazionale e della creatività

L'Europa sta rafforzando le sue competenze digitali! Partecipa alla settimana europea della programmazione e impara ad esprimerti programmando. Puoi creare un'app, un gioco, un sito web, inventare una storia interattiva o, perché no, cimentarti con un hardware o far muovere un robot! Organizza eventi di coding per i tuoi figli, studenti, genitori, nonni, amici e colleghi e aiutali a comprendere il mondo digitale che ci circonda e a parteciparvi attivamente.

Cos'è la settimana europea della programmazione?

La settimana europea della programmazione è un movimento che nasce dal basso ed è gestito da volontari che promuovono la programmazione e il pensiero computazionale nei rispettivi paesi come ambasciatori dell'iniziativa. Tutti gli organizzatori degli eventi di programmazione (scuole, insegnanti, coding club, biblioteche, imprese, autorità pubbliche) sono invitati ad aggiungere il loro evento alla mappa disponibile su codeweek.eu.

Perché una settimana europea della programmazione?

- Per celebrare il coding e la creatività
- Per dare alle persone gli strumenti giusti
- Per creare contatti tra le persone
- Per avvicinare più persone alla scienza, alla tecnologia, all'ingegneria e alla matematica

Perché dovrei partecipare?

- La programmazione è **divertente!**
- La programmazione è **creativa!** Sin dalla sua comparsa l'essere umano ha sempre espresso la sua creatività con l'argilla, le pietre, i mattoni, la carta e il legno. Oggi è possibile creare anche con la programmazione.
- La programmazione **ti dà gli strumenti giusti!** Puoi fare di più che usufruire di contenuti digitali: con la programmazione puoi creare e rendere le tue creazioni accessibili a milioni di persone. Programmando puoi realizzare siti web e giochi o controllare un computer o un robot.
- **Capire il mondo** Sempre più cose sono connesse. Comprendere quello che succede dietro lo schermo ci permette di capire il mondo!
- La programmazione sviluppa il **pensiero computazionale, la capacità di risolvere i problemi, la creatività, il ragionamento critico, il pensiero analitico e il lavoro di squadra.**
- Per il 90% dei **posti di lavoro odierni** sono richiesti candidati con competenze digitali, inclusa la programmazione.



Come posso partecipare alla settimana europea della programmazione?

- I **programmatori** possono organizzare laboratori in scuole locali, spazi di coworking, centri di comunità o biblioteche.
- Gli **insegnanti che praticano il coding** possono svolgere attività in classe, condividerne il materiale e organizzare laboratori per i colleghi.
- Gli **insegnanti che (ancora) non praticano il coding** possono organizzare seminari o invitare genitori, studenti o programmatori per fare coding tutti insieme.
- I **genitori** possono incoraggiare i loro figli a partecipare a un laboratorio di coding.
- Le **imprese e le organizzazioni non profit** possono ospitare laboratori di programmazione, mettere a disposizione il proprio personale per attività di formazione, organizzare divertenti gare di programmazione per gli studenti o sponsorizzare eventi a tema.
- Le **istituzioni pubbliche** possono organizzare laboratori o tavole rotonde nelle loro sedi.
- **Chiunque** partecipi a un'attività di coding può condividere la sua esperienza sul sito web della settimana europea della programmazione ed essere fonte di ispirazione per gli altri!

Mercato unico digitale

La Commissione europea sostiene la settimana europea della programmazione e altre iniziative volte a migliorare le competenze digitali in Europa nell'ambito della strategia per il mercato unico digitale. Il rafforzamento delle competenze digitali europee rientra nell'agenda europea per le competenze e nel piano d'azione per l'istruzione digitale dell'UE.

Risultati del 2019

- 4,2 milioni di persone di tutte le età
- + di 80 paesi dell'UE e del resto del mondo

Risultati del 2018

- 2,7 milioni di persone di tutte le età
- + di 70 paesi dell'UE e del resto del mondo

Risultati del 2017

- 1,2 milioni di persone di tutte le età
- + di 50 paesi dell'UE e del resto del mondo

Risultati del 2016

- 970 000 persone di tutte le età
- + di 50 paesi dell'UE e del resto del mondo, compresi Stati Uniti, Australia e paesi di Africa e Asia

Risultati del 2015

- 570 000 persone di tutte le età
- 48 paesi dell'UE e del resto del mondo, compresi Stati Uniti, Australia e paesi di Africa e Asia



@CodeWeekEU

#CodeWeek



CodeEU



@CodeWeekEU

CHIAMIAMO GLI INSEGNANTI D'OGNI MATERIA A UN VIAGGIO AVVENTUROSO!

Ti interessa rendere più avvincenti le tue lezioni?
Cerchi di introdurre i principi della programmazione nella tua aula,
ma non sai da dove cominciare? Partecipa alla settimana europea
della programmazione e aiuta i tuoi studenti a muovere i primi passi
verso la creatività digitale! Ecco come si inizia:

CodeWeek. 2020

10-25 OTTOBRE 2020

#CodeWeek

1 Inizia ed organizza un'attività

- ▶ Un'attività può essere una lezione, un seminario, una giornata a porte aperte o un evento online. Non dovrai far altro che scegliere un argomento e un pubblico di destinazione e [aggiungere la tua attività](#) alla [mappa](#).
- ▶ Dai uno sguardo alla [pagina del "come si fa"](#) per avere maggiori informazioni o contatta il tuo [ambasciatore della settimana europea della programmazione](#) per rivolgergli delle domande.

2 Migliorati sul piano professionale e accedi a risorse innovative e gratuite

- ▶ Visita il sito Internet della settimana europea della programmazione per accedere gratis a:
 - ▶ [Moduli di formazione](#) con piani delle lezioni per ogni età.
 - ▶ Risorse per [l'apprendimento](#) e [l'insegnamento](#).
 - ▶ [Toolkit](#) con materiali utilissimi per organizzare e promuovere la tua attività.
- ▶ Corsi online aperti e di massa (Massive Open Online Courses - MOOC) organizzati dalla settimana della programmazione per aiutarti nel miglioramento professionale.

3 Cerchi una sfida più stimolante?

- ▶ Partecipa alla [sfida Code Week 4 All](#) e unisci le forze con innovativi colleghi insegnanti in tutt'Europa ed oltre. Metti insieme 500 studenti, 10 attività e/o 3 paesi per aggiudicarti il Certificato di eccellenza!

LA SETTIMANA EUROPEA DELLA PROGRAMMAZIONE CONSENTE AGLI INSEGNANTI DI:

- ▶ Migliorarsi sul piano professionale e sperimentare concetti e pratiche nuovi
- ▶ Essere premiati con distintivi e certificati digitali
- ▶ Far squadra con i colleghi di tutt'Europa

LA SETTIMANA EUROPEA DELLA PROGRAMMAZIONE CONSENTE AGLI STUDENTI DI:

- ▶ Sviluppare il pensiero critico, la risoluzione dei problemi e le competenze collaborative
- ▶ Costruire la fiducia in se stessi e la capacità di esprimersi in un mondo digitale
- ▶ Diventare utenti e creatori di tecnologia attivi

Ti servono altre info?
Visita il sito Internet della settimana europea della programmazione:
<http://codeweek.eu/schools>

[f @codeEU](#) [@CodeWeekEU](#) [@CodeWeekEU](#)



CodeWeek.

@scuola

ISTITUTO COMPRENSIVO 3 C.D. "M. JONES" - SM "COMES" - C.F. 93423560726 C.M. BAIC874009 - istsc_baic874009 - ISTITUTO COMPRENSIVO - 3C.D. VIA M. JONES - SM "COMES"
Prot. 0006669/U del 09/10/2020 13:17:46 IV.1 - Piano dell'offerta formativa POF

DAL 10 AL 25 OTTOBRE 2020

#CodeWeek

**NON È
NECESSARIA
ESPERIENZA DI
PROGRAMMAZIONE**

INVITO A TUTTI GLI INSEGNANTI

Porta programmazione e tecnologia nella tua scuola con la settimana europea della programmazione!

Per avere maggiori info, visita:

codeweek.eu/schools

f @codeEU **🐦 @CodeWeekEU** **📷 @CodeWeekEU**

CodeWeek. @scuola

DAL 10 AL 25 OTTOBRE 2020

#CodeWeek



< Cos'è la settimana europea della programmazione? >

La settimana europea della programmazione celebra la creatività, la risoluzione dei problemi e la collaborazione attraverso la programmazione ed altre attività tecnologiche. Si invitano le scuole e gli insegnanti di ogni livello e materia a partecipare per tutto l'arco dell'anno. Scoprine di più e aggiungi la tua attività alla mappa della settimana della programmazione tramite la pagina web dedicata appositamente agli insegnanti: codeweek.eu/schools

< Perché dovresti scendere in campo? >

La programmazione aiuta a sviluppare le competenze del XXI secolo quali il pensiero computazionale, la risoluzione dei problemi, la creatività e il lavoro di squadra.

La settimana europea della programmazione offre a tutti gli studenti la possibilità di muovere i primi passi come creatori digitali, fornendo a scuole e insegnanti opportunità di sviluppo professionale gratuite, risorse didattiche, sfide internazionali e opportunità di scambio.

Partecipando alla settimana europea della programmazione e raccogliendo la **Code Week 4 All sfida**, puoi aggiudicarti un Certificato di eccellenza! Diffondi la voce tra i tuoi colleghi e invita anche loro ad entrare nella settimana europea della programmazione!

< Come fai a scendere in campo? >

Tutti sono ben accetti ad organizzare un'attività o ad unirsi. Non dovrai far altro che scegliere un argomento e un pubblico di destinazione e **aggiungere la tua attività** alla **mappa**.

Per prepararti, dai uno sguardo alla **pagina del "come si fa"**, e scarica il nostro **toolkit per gli organizzatori** per diffondere la voce.

Per avere ulteriore formazione e consulenza, visita la nostra **pagina delle risorse didattiche**, naviga tra i **materiali di formazione con pillole d'apprendimento** che comprendono video e piani delle lezioni su misura o prendi parte al prossimo MOOC sulla settimana della programmazione. Corso online aperto e di massa (Massive Open Online Course - MOOC).

<http://codeweek.eu/schools>

Unisciti alla conversazione:  [@codeEU](https://www.facebook.com/codeEU)  [@CodeWeekEU](https://twitter.com/CodeWeekEU)  [@CodeWeekEU](https://www.instagram.com/CodeWeekEU)



1506
UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI URBINO
CARLO BO

DISPEA
DIPARTIMENTO DI
SCIENZE PURE E APPLICATE

CodeWeek.

Spettabile Dirigente,

desidero portare alla sua attenzione l'ottava edizione di **Europe CodeWeek** (<http://codeweek.eu/>), che si svolgerà **dal 10 al 25 ottobre 2020**, affinché valuti la possibilità di collaborare all'organizzazione e alla promozione di eventi ludici e formativi finalizzati alla diffusione del pensiero computazionale.

L'informatica offre l'opportunità di realizzare le proprie idee scrivendo nuove linee di codice per le decine di miliardi di oggetti *smart* che abbiamo attorno. Ma la **programmazione** ha anche un valore formativo intrinseco, perché l'esercizio di descrivere un procedimento costruttivo in modo talmente rigoroso da poterne affidare l'esecuzione ad un esecutore automatico induce una comprensione profonda del procedimento stesso e degli aspetti computazionali del problema che esso risolve. Oggi esistono strumenti e metodi che permettono un approccio intuitivo, ludico e didattico alla programmazione a partire dall'età prescolare. Il termine **coding** è entrato nell'uso comune proprio per indicare l'applicazione spontanea di questi strumenti.

Europe CodeWeek è una campagna di sensibilizzazione e alfabetizzazione lanciata nel 2013 per favorire la diffusione del **pensiero computazionale** attraverso il coding. Dal 2015 ho il privilegio di coordinare l'iniziativa a livello europeo e posso dire, con orgoglio, che l'Italia si è sempre distinta a livello internazionale per numero di eventi e di partecipanti. CodeWeek è oggi una delle azioni cardine della **strategia europea per le competenze digitali**, la cui attuazione è resa quantomai urgente a seguito dell'accelerazione nella diffusione e nell'uso delle tecnologie imposta dall'emergenza COVID.

Se la sua Scuola ha già partecipato alle precedenti edizioni di Europe Code Week sa esattamente di cosa parlo e non mi resta che esprimerle la mia profonda riconoscenza per ciò che sta facendo. Se invece la sua Scuola non ha ancora avuto l'opportunità di sperimentare il coding, questa è l'occasione giusta per farlo, in un contesto di festa, di apertura e di collaborazione internazionale.

Ogni **attività di coding** svolta all'interno di una classe in orario scolastico merita di essere inserita nella mappa degli eventi di CodeWeek (<https://codeweek.eu/events>). L'edizione 2020 prevede anche l'organizzazione di **eventi online aperti**. Alcuni di questi si prestano ad essere fruiti (in diretta o in differita) da gruppi di partecipanti o da intere classi collegate via Internet. Gli insegnanti che agevolino la partecipazione dei propri alunni a tali eventi, organizzandosi in classe, possono inserire a proprio nome questa attività nella mappa, come attività in presenza. Gli insegnanti che organizzano attività ricevono attestati di merito e WOM, speciali voucher per il riconoscimento dell'impegno sociale, e possono aspirare al certificato di eccellenza **CodeWeek for all**.

European Schoolnet, in collaborazione con l'**Università di Urbino**, mette a disposizione **materiali e corsi di formazione online** per insegnanti, **aperti, gratuiti e accreditati**. Si tratta di un vero e proprio investimento sulla scuola e sulla formazione degli insegnanti, che porta a livello europeo il modello di coinvolgimento che da anni sperimentiamo con successo in Italia.

Ulteriori informazioni sono disponibili sul **sito multilingue** (<https://codeweek.eu/>) e sulla **pagina Facebook di CodeWeek Italia** (<https://www.facebook.com/CodeWeekIT>).

Ringraziandola per l'attenzione la saluto cordialmente

Urbino, 28 settembre 2020

Alessandro Bogliolo
Coordinatore Europe Code Week Ambassadors

Scuola di Scienze Tecnologie e Filosofia dell'Informazione
Piazza della Repubblica, 13 - 61029 Urbino PU
Tel. +39 0722 304410
alessandro.bogliolo@ur



@CodeWeekEU | #CodeWeek | codeweek.eu | codeEU

